|  |  |
| --- | --- |
| http://www.utfpr.edu.br/medianeira/cursos/mestrados-doutorados/Ofertados-neste-Campus/ppgta/imagens/utfpr.png | Disciplina: Computação I / Fundamentos de Programação  Lista IV: modularização  Prof: MSc. Denise do Rocio Maciel |

1. Faça um programa para ler dois valores (x e y). Através de FUNÇÃO calcular x multiplicado por y e imprimir o resultado (L1.4).
2. Faça um programa para ler dois valores (x e y). Através de FUNÇÃO calcular x multiplicado por y. Imprimir os resultados na FUNÇÃO MAIN (L1.4).
3. Leia dois números reais e através de FUNÇÃO imprima e calcule: a soma, o produto, a divisão e a subtração entre eles. Cada operação matemática deve ser realizada por uma FUNÇÃO (L1.5).
4. Leia dois números reais e através de FUNÇÃO calcule: a soma, o produto, a divisão e a subtração entre eles. Cada operação matemática deve ser realizada por uma FUNÇÃO. Imprima os resultados na FUNÇÃO MAIN (L1.5).
5. Escreva um programa que lê um inteiro. Através de FUNÇÃO verifique e imprima se o número é positivo ou negativo. (L2.3).
6. Escreva um programa que lê um número inteiro. Através de FUNÇÃO verifique se o número é positivo ou negativo. Imprima o resultado na FUNÇÃO MAIN (L2.3).
7. Escreva um programa que lê um número inteiro. Através de uma FUNÇÃO verifique se o mesmo é par ou ímpar. Através de outra FUNÇÃO verifique se é positivo ou negativo. Ambas as funções devem RETORNAR o resultado para que seja impresso pelo programa principal (L2.8).
8. Faça um programa que leia quatro notas obtidas por um aluno na disciplina de Cálculo. Através de FUNÇÃO calcule a média das notas. Através de uma segunda FUNÇÃO verifique a situação do aluno. Se a média for superior a 6 o aluno está aprovado, se a média estiver entre 5 e 5.9 aluno está em dependência; se a média for inferior a 5º aluno está reprovado. O resultado da situação do aluno deve ser RETORNADO para o programa principal e impresso para o usuário (L2.12).
9. Faça um programa em que o usuário informe o valor da venda e a condição de pagamento conforme o menu abaixo. Através de FUNÇÃO e CASE calcule o total da venda conforme condição de pagamento escolhida. Imprima total na função MAIN (L3.5):

1 - Venda a Vista - desconto de 10%

2 - Venda a Prazo 30 dias - desconto de 5%

3 - Venda a Prazo 60 dias - mesmo preço

4 - Venda a Prazo 90 dias - acréscimo de 5%

5 - Venda com cartão de débito - desconto de 8%

6 - Venda com cartão de crédito - desconto de 7%.

1. Construa um programa que receba um inteiro e o envie para uma FUNÇÃO. Utilizando SWITCH/CASE verificar qual o dia da semana correspondente. Sendo 1 para domingo, 2 para segunda, 3 para terça, etc. Após fazer a verificação o programa deve RETORNAR o resultado e este deve ser impresso no programa principal (L3.3).